



21

Dorfgemeinschaft

Design Julius Taminiau Architects, Amsterdam / www.juliusaminiau.nl **Objekt** Startup Village
Adresse Amsterdam, Niederlande
Planungsbeginn 01/2016 **Fertigstellung** 09/2016 **Nutzfläche** 1.000 m² **Kosten** EUR 400.000,- **Fotos** Julius Taminiau

Als Jungunternehmer hat man vor allem wenig Geld, wenig Ressourcen und noch kein großes Netzwerk. Das alles hat den Architekten und „Gründervater“ Julius Taminiau zu einer Idee inspiriert: einem Startup Village aus ausgerichteten Schiffscontainern. Denn die Versandcontainer können auf viele verschiedene Arten verkleidet und platziert werden. Aber vor allem sind sie schnell errichtet, kostengünstig und flexibel. Der Versandcontainer ist natürlich auch eine Metapher für eine Garage, in der viele große Firmen ihr erstes Büro hatten. Aber eine „Garage“ oder ein Container macht noch lange kein Dorf. Erst nebeneinander und aufeinander platziert entsteht eine inspirierende dynamische Gemeinschaft. Mit allem, was dazugehört: einer Kaffeebar, Besprechungsräumen, Waschräumen, einer Art Hauptplatz für Open-Air-Events oder einfach nur als Kommunikationszentrale und einem Veranstaltungsraum – alles temporär und so nachhaltig wie möglich gestaltet. Durch die Auslagerungen kann im Container selbst sehr konzentriert und platzsparend gearbeitet werden. In einem 2,4 mal 6 Meter großen Standardcontainer können locker bis zu vier Leute arbeiten. Wer mehr Platz braucht, nimmt sich einfach einen größeren. Die Variantenvielfalt ist beachtlich. Alle sind komplett isoliert, luftdicht und werden im Winter mit Infrarot beheizt. Im Sommer können die Fenster für eine Querlüftung auf beiden Seiten geöffnet werden, und ein Biotop auf dem gesamten Gelände, aber auch auf den Dächern selbst sorgt für ein angenehmes Klima. Hier ist alles so frei und offen, dass auch die Ideen keine Grenzen kennen. *isd*



Ein eigenes Dorf nur für Jungunternehmer. Ein gemeinschaftlicher Platz für den Austausch, Veranstaltungen oder das Feierabendbier darf da natürlich nicht fehlen.

